



Annexe 2

Tenues de jeu pour les compétitions interclubs de l'UEFA 2022/23

Tenues de jeu pour l'UEFA Champions League 2022/23, l'UEFA Europa League 2022/23, l'UEFA Europa Conference League 2022/23 et l'UEFA Youth League 2022/23

Afin de faciliter vos préparatifs en vue de la nouvelle saison, nous aimerions vous communiquer quelques informations clés concernant l'équipement utilisé lors des compétitions interclubs de l'UEFA.

La présente annexe explique certains des principes du *Règlement de l'UEFA concernant l'équipement*, qui, selon nous, méritent des explications ainsi que certaines dispositions réglementaires clés.

1. Nouvelle plateforme KIT (*Kit Information Tool : outil d'information sur l'équipement*) destinée aux procédures d'approbation des tenues de jeu pour les équipes participant à des compétitions de l'UEFA

Cette nouvelle plateforme numérique vise à faciliter et à améliorer les procédures actuelles d'approbation et de sélection des tenues de jeu. Cette plateforme disponible dans TIME (voir ci-dessous) fera partie intégrante de la procédure d'approbation des tenues de jeu pour la saison 2022/23 à venir.

The screenshot shows the UEFA TIME platform interface. On the left, a sidebar menu lists various options, with 'KIT' highlighted. The main content area is titled 'Attire registration' and shows 'You have 2 attires registered with UEFA'. Below this, there are filters for 'Seasons' and 'Competitions', a search bar, and a 'New attire' button. A table lists the registered kits:

STATUS	TEAM	SEASON	COMPETITION	ACTIONS
Submitted	Team A	2021/2022	UEFA Champions League	
Approved	Team A, Youth	2021/2022	UEFA Champions League	

(N.B. : si vous n'avez pas accès à TIME ou si vous ne voyez pas le module KIT dans la barre de menu de TIME, veuillez prendre contact avec le manager TIME de votre club pour vérifier que vous possédez le bon accès. Vous trouverez davantage d'informations dans l'annexe 5 de la présente lettre circulaire.

Tenues de jeu pour les compétitions interclubs de l'UEFA 2022/23

L'outil KIT est subdivisé en deux fonctionnalités principales :

1.1. Enregistrement de tenues de jeu

Grâce à cette nouvelle procédure, l'enregistrement des tenues de jeu ne se fait plus au format papier mais au moyen de l'outil en ligne KIT, qui permet à chaque club de saisir les tenues directement en ligne et aux associations nationales concernées de valider les détails. Cette section consacrée à l'enregistrement de tenues de jeu permettra aux équipes de voir toutes leurs tenues de jeu déjà enregistrées et de soumettre de nouvelles tenues pour approbation.

STATUS	TEAM	SEASON	COMPETITION	ACTIONS
Submitted	Team A	2021/2022	UEFA Champions League	
Approved	Youth	2021/2022	UEFA Champions League	

1.2. Sélection de tenues de match

L'outil KIT comportera également une section « **Sélection de tenues de match** » permettant aux équipes de préparer l'approbation de leurs tenues de jeu pour chaque match.

STATUS	SEASON	COMPETITION	ROUND	HOME TEAM	AWAY TEAM	MATCH DATE	COMMENTS
Pending	2022	UEFA Women's Champions League	Group Stage	Wolfsburg	Chelsea FC Women	16/12/2021	--
Submitted	2022	UEFA Champions League 2021/22	Round of 16	Chelsea	Lille	22/02/2022	--
Pending	2022	UEFA Champions League 2021/22	Round of 16	Lille	Chelsea	16/03/2022	--
Pending	2022	UEFA Champions League 2021/22	Round of 16	Lille	Chelsea	16/03/2022	--
Pending	2022	UEFA Youth League 2021/2022	Knockout Rour	KRC Genk Youth	Chelsea Youth	09/02/2022	--
Pending	2022	UEFA Champions League 2021/22	Quarter-finals	Chelsea	Real Madrid	06/04/2022	--
Pending	2022	UEFA Champions League 2021/22	Quarter-finals	Real Madrid	Chelsea	12/04/2022	--

Un guide d'utilisation complet pour la plateforme KIT sera publié d'ici au **6 mai** sur le portail Documents de TIME.

Tenues de jeu pour les compétitions interclubs de l'UEFA 2022/23

2. Procédure d'approbation

Nous vous rappelons que les équipes qui participent aux tours de qualification de l'UEFA Champions League (UCL) et/ou aux tours de qualification et aux matches de barrage de l'UEFA Europa League (UEL) et de l'UEFA Europa Conference League (UECL) sont autorisées à utiliser les tenues de jeu approuvées pour leurs compétitions nationales, à condition que la publicité du sponsor ait été portée lors des matches des compétitions nationales et soit conforme aux dispositions correspondantes du *Règlement de l'UEFA concernant l'équipement*. Les mêmes dispositions s'appliquent pour les matches jusqu'aux quarts de finale compris de l'UEFA Youth League (UYL). Par conséquent, pour ces tours des compétitions de l'UEFA, il n'y a pas de restrictions (autres que celles mentionnées dans le *Règlement de l'UEFA concernant l'équipement* s'agissant de l'utilisation de la publicité de sponsors) sur le nombre ou la taille des logos des sponsors et/ou de l'identification du fabricant sur les tenues de jeu.

Néanmoins, **à partir des matches de barrage de l'UEFA Champions League, de la phase de groupe de l'UEFA Europa League, de la phase de groupe de l'UEFA Europa Conference League et des demi-finales de l'UEFA Youth League**, les équipes doivent utiliser uniquement les tenues de jeu qui sont conformes au *Règlement de l'UEFA concernant l'équipement* et qui ont été approuvées par l'UEFA.

1) Procédure de préapprobation

Afin de limiter le risque de devoir procéder à des changements une fois les tenues de jeu produites, nous encourageons les équipes et les fabricants à présenter, pour préapprobation, des croquis ou des échantillons durant le processus de conception et de production. Ces vérifications préalables sont toutefois soumises à une approbation finale des tenues effectives comme indiqué au point 4) ci-dessous. Les demandes de préapprobation peuvent être envoyées à KitApproval@uefa.ch.

2) Enregistrement de la tenue de jeu

Pour la saison 2022/23, les équipes doivent, d'une part, indiquer tous les détails liés à leur tenue de jeu (couleurs des joueurs de champ et des gardiens, fabricant, sponsor[s], logos caritatifs, etc.) sur la plateforme KIT et, d'autre part, charger des photos prises de face et de dos de leur gamme de tenues pour les joueurs de champ et les gardiens. L'enregistrement et le chargement des photos doivent être réalisés d'ici au **1^{er} juin**. Le cas échéant, des photos des tenues de jeu établies à des fins de merchandising ou pour un site Web constituent le meilleur moyen de procéder à un examen initial.

3) Examen initial par l'intermédiaire de l'outil KIT dans TIME

Dans la mesure du possible et si elle en a le temps, l'Administration de l'UEFA procédera à un examen initial sur la base des informations et des photos fournies dans l'outil KIT afin d'identifier tout problème manifeste lié au respect du *Règlement de l'UEFA concernant l'équipement*. Elle pourra être amenée à prendre contact avec vous si des informations complémentaires sont requises ou s'il a déjà pu être établi que des changements peuvent être nécessaires.

Tenues de jeu pour les compétitions interclubs de l'UEFA 2022/23

4) Examen des modèles physiques

Indépendamment de la préapprobation de certains articles et même si aucune réaction défavorable ne leur a été communiquée à la suite de l'examen initial décrit ci-dessus, les équipes doivent ensuite envoyer des modèles de toutes leurs tenues de jeu (tenue principale et tenue de réserve des joueurs de champ [maillot, short et chaussettes], tenue principale et tenue de réserve des gardiens [maillot, short et chaussettes], ainsi que toute tenue de jeu et tout article supplémentaire des joueurs de champ et/ou des gardiens), au plus tard dans les délais suivants :

a) UEFA Champions League :

- le **4 juillet 2022** pour les équipes qui se qualifient directement pour les matches de barrage ou la phase de groupe de l'UEFA Champions League ;
- le **29 juillet 2022** pour les équipes qui se qualifient pour le troisième tour de qualification de l'UEFA Champions League.

b) UEFA Europa League :

- le **4 juillet 2022** pour les équipes qui se qualifient directement pour les matches de barrage ou la phase de groupe de l'UEFA Europa League ;
- le **12 août 2022** pour les équipes qui se qualifient pour les matches de barrage de l'UEFA Europa League à l'issue de la phase de qualification.

c) UEFA Europa Conference League :

- le **4 juillet 2022** pour les équipes qui se qualifient directement pour les matches de barrage de l'UEFA Europa Conference League ;
- le **12 août 2022** pour les équipes qui se qualifient pour les matches de barrage de l'UEFA Europa Conference League à l'issue des tours de qualification.

d) UEFA Youth League :

- dès la fin de leurs quarts de finale, les équipes qui se qualifient pour les demi-finales de l'UEFA Youth League doivent soumettre toute tenue de jeu qui diffère de celle de l'équipe senior qui a déjà été approuvée par l'UEFA pour la saison en question.

Tous les maillots et les shorts soumis à l'UEFA pour approbation doivent inclure un modèle des numéros et des lettres qui seront utilisés.

L'UEFA examinera les tenues de jeu et communiquera sa décision par écrit aux équipes et aux associations dès que possible après ces délais.

Enfin, lors de l'envoi des modèles des tenues de jeu à l'UEFA pour approbation ou pour préapprobation, nous vous prions d'indiquer le **coût de production** des différents articles et **non** leur prix de vente au détail, afin de garantir le bon déroulement de la procédure de transport et de livraison.

Tenues de jeu pour les compétitions interclubs de l'UEFA 2022/23

3. Couleurs des tenues de jeu

Conformément à la Loi 4 des *Lois du Jeu*, les couleurs portées par les gardiens (maillot, short et chaussettes) doivent se distinguer clairement de celles portées par les joueurs de champ. Cette distinction est essentielle pour les arbitres et les joueurs, ainsi que pour les spectateurs et les téléspectateurs, et nous considérons qu'il s'agit d'une exigence fondamentale.

Chaque équipe doit donc disposer d'au moins deux tenues pour ses joueurs de champ qui contrastent suffisamment pour que ces tenues puissent être portées par deux équipes qui seraient opposées l'une à l'autre. Par exemple, si la tenue principale d'un joueur de champ est composée essentiellement de couleurs claires, la tenue de réserve devrait présenter des couleurs foncées.

Les équipes ayant un maillot à rayures (notamment un maillot à rayures claires et foncées) ou un maillot comprenant deux couleurs (par exemple avec des manches d'une couleur différente de celle du corps du maillot) doivent être particulièrement attentives à l'exigence de contraste. Par exemple, une tenue principale avec des rayures bleues/blanches et une tenue de réserve avec un maillot tout blanc ne sont pas suffisantes. La tenue de réserve doit contraster fortement avec les deux couleurs de la tenue principale. Si tel n'est pas le cas, une troisième tenue de jeu sera requise pour les joueurs de champ.

En outre, les équipes doivent disposer d'au moins deux tenues pour les gardiens dont les couleurs contrastent entièrement non seulement l'une avec l'autre (les maillots, les shorts et les chaussettes) mais aussi avec les tenues des joueurs de champ. Les tenues des gardiens ne doivent donc présenter aucune des couleurs figurant dans les tenues des joueurs de champ ni des nuances similaires (p. ex. une tenue blanche pour les joueurs de champ et gris pâle pour les gardiens). Cette disposition s'applique également à toute tenue de jeu supplémentaire soumise. En d'autres termes, les équipes doivent s'assurer que, pour chaque tenue de jeu soumise pour les joueurs de champ, elles soumettent au moins deux tenues entièrement contrastantes pour les gardiens. Si des tenues de gardien contenant des couleurs des tenues de jeu sont soumises (p. ex. même couleur des shorts et des chaussettes), des couleurs supplémentaires seront requises pour les gardiens.

4. Sélection des couleurs pour les tenues de jeu

Lors du choix des couleurs pour la saison 2022/23, en particulier les couleurs des gardiens, nous vous prions de tenir compte du fait que les arbitres ne disposent que d'un nombre limité de couleurs disponibles pour leurs tenues, qui seront les suivantes pour les compétitions interclubs de l'UEFA 2022/23 :

noir, jaune, rouge et bleu

Afin de faciliter la procédure d'approbation des tenues de jeu, nous recommandons vivement à chaque équipe d'éviter de choisir plus d'une des couleurs des tenues des arbitres pour les tenues des gardiens.

Tenues de jeu pour les compétitions interclubs de l'UEFA 2022/23

5. Combinaison d'options en matière de tenues de jeu

Les équipes doivent être préparées à combiner des éléments de leurs tenues approuvées des joueurs de champ ou de leurs tenues approuvées des gardiens, si nécessaire. L'objectif principal est d'assurer une nette distinction des équipes sur le terrain. Les objections de nature commerciale ou esthétique à la combinaison d'articles des tenues **ne sont pas** prises en compte par l'UEFA lorsqu'il s'agit d'obtenir le contraste requis entre les différents participants au match.

6. Définition des couleurs selon les matches

Durant les tours de qualification de l'UEFA Champions League, de l'UEFA Europa League et de l'UEFA Europa Conference League, les équipes doivent se mettre d'accord entre elles sur les couleurs à porter. Si elles n'y parviennent pas, la question doit être soumise à l'Administration de l'UEFA afin d'éviter un problème le jour du match. Néanmoins, l'arbitre du match est toujours habilité à prendre une décision finale.

Pour les tours suivants, la procédure de détermination des couleurs se déroulera sur la nouvelle plateforme présentée au point 2 de la présente annexe. Toutefois, l'ordre de priorité concernant le choix des couleurs suivra l'ordre et les principes établis dans l'article « Choix et combinaisons de couleurs » du *Règlement de l'UEFA concernant l'équipement*.

Pour la phase de groupe de l'UEFA Youth League (voie de l'UEFA Champions League), les combinaisons de couleurs utilisées par les équipes juniors devraient en principe être les mêmes que celles utilisées pour les matches des équipes seniors. Si une équipe junior n'utilise pas la même tenue de jeu que celle de l'équipe senior, les couleurs pour le match doivent être décidées d'un commun accord entre les deux équipes.

Pour la voie des champions nationaux de l'UEFA Youth League (premier et deuxième tours) ainsi que pour les matches de barrage, les huitièmes de finale et les quarts de finale, les couleurs doivent être décidées d'un commun accord entre les deux équipes, sous réserve de l'approbation finale de l'arbitre lors de la séance d'organisation.

7. Modifications apportées au *Règlement de l'UEFA concernant l'équipement* pour la saison 2022/23

Au moment de la publication de cette circulaire, plusieurs amendements mineurs au *Règlement de l'UEFA concernant l'équipement* sont en cours de discussion. Le plus notable d'entre eux porte sur l'article 28.04 concernant le sponsor manche lors des matches de compétitions interclubs de l'UEFA et vise à harmoniser davantage les dispositions en matière de sponsor de manche avec celles applicables au sponsor sur le devant du maillot. Le principal changement serait le suivant : le sponsor de manche utilisé pour les matches des compétitions interclubs de l'UEFA peut être n'importe lequel des sponsors de maillot utilisés dans les compétitions nationales officielles.

Figurent en outre parmi les amendements en cours de discussion des éclaircissements liés à la définition d'un sponsor de maillot et d'un logo caritatif.

Tenues de jeu pour les compétitions interclubs de l'UEFA 2022/23

Tous les détails concernant ces modifications seront communiqués après une éventuelle approbation des nouveaux changements. À des fins de planification et de production, une approche flexible s'agissant de la mise en œuvre des nouvelles dispositions sera privilégiée durant la saison 2022/23, bien que nous estimions que les nouvelles propositions offriront dans la plupart des cas davantage de marge de manœuvre aux équipes. Tout article de la tenue de jeu approuvé selon l'ancienne formulation et ayant déjà été produit en vue de la saison à venir ne sera pas refusé pour cette nouvelle saison même s'il ne satisfait pas aux nouvelles dispositions.